

Spielmodus Curling und Dart

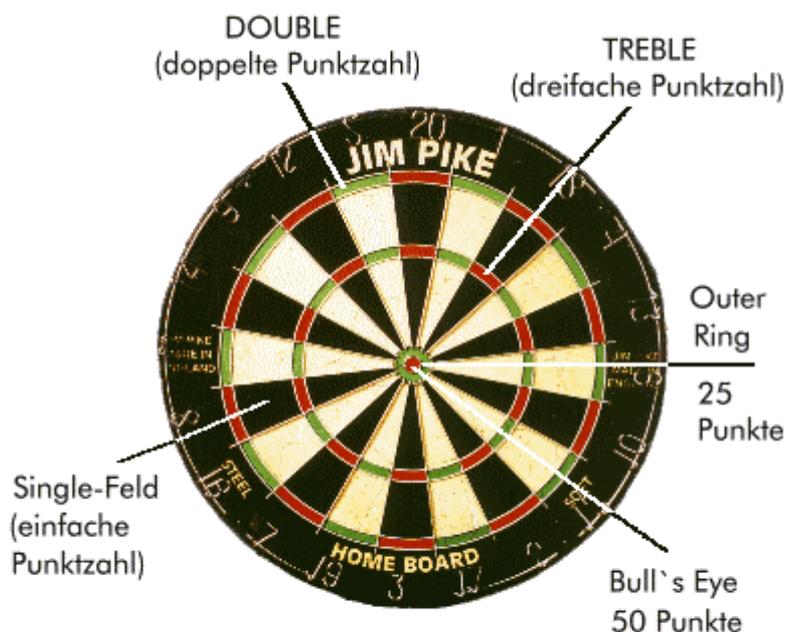
Nach der dem Curlingspiel über 6 Ends wird Dart gespielt. Das Dartresultat wird in zwei Ends und Steine umgerechnet (Modus auf nächster Seite) und kann das Spiel wesentlich beeinflussen.

Die Dartrunde wird von vier Spielern gespielt, wobei zwei Spieler jeweils vom gleichen Curlingteam stammen. Jeder Dartspieler wird einzeln bewertet (siehe Spielregeln unten). Das Team welches auf dem Eis verloren hat beginnt. Die Reihenfolge der Spieler ist gleich wie der Ablauf beim Curling (1. Runde: Spieler 1 Team A, Spieler 1 Team B, Spieler 2A, Spieler 2B / 2. Runde: Spieler 1A, 1B, 2A ...)

Pro Curlingteam darf in den drei Dartrunden nie die gleiche Spielerkonstellation antreten.

Spielregeln für Dart

1. Die Zielscheibe ist so anzubringen, dass ihr Mittelpunkt (Bull's Eye) in einer Höhe von 1.73m hängt. Der Wurfabstand beträgt, horizontal vom Board gemessen, 2.73m. Dieser Abstand ist auf dem Boden deutlich markiert.
2. Das Spiel beginnt mit 301 Punkten, die geworfenen Punkte werden abgezogen. Sieger ist, wer seinen Spielstand zuerst glatt auf Null bringt. Das Spiel endet.
3. In jeder Runde werden drei Pfeile geworfen, sofern ein Spiel nicht mit weniger Würfeln beendet wird.
4. Es werden nur Pfeile gezählt, die auch in der Oberfläche des Boards stecken bleiben.
5. Jeder Pfeil darf nur einmal geworfen werden. Erreicht ein Spieler in der Endrunde eine höhere Punktzahl als er zum Beenden seines Spiels braucht, so wird diese nicht gewertet, und er muss stattdessen weiterspielen bis er exakt Null erreicht.
6. Sollte das Spiel nach Ablauf der maximalen Spielzeit von 16 Minuten noch nicht beendet sein wird diese als 'Unentschieden' gewertet. Bei Punktegleichstand wird "ausgebullt" d.h. die betroffenen Spieler werfen einen Dart auf die Mitte des Boards (Bull/ Bullseye), wer näher ist gewinnt.



Umrechnung des Darts- in zwei Ends mit Steinen (5. Version).

| Spieler | Gewinner und 2ter Spieler aus dem gleichen Team | Gewinner von Team A, 2ter von Team B |
|----------------|---|---|
| Gewinner Team | 2 Ends und Steine gemäss Tabelle unten (mindestens jedoch 2 Steine) | 1 End und Steine gem. Tabelle + 1 |
| Verlierer Team | 0 Ends und 0 Steine! | 1 End und Steine gem. Tabelle |

Steine pro Restpunkte des Gegners:

| | | | |
|-----------|--------|-----|----------|
| 1 - 25 | Punkte | ==> | 1 Stein |
| 26 - 100 | Punkte | ==> | 2 Steine |
| 101 - 200 | Punkte | ==> | 3 Steine |
| 201 - 350 | Punkte | ==> | 4 Steine |
| 351 - 500 | Punkte | ==> | 5 Steine |
| 501 - 602 | Punkte | ==> | 6 Steine |